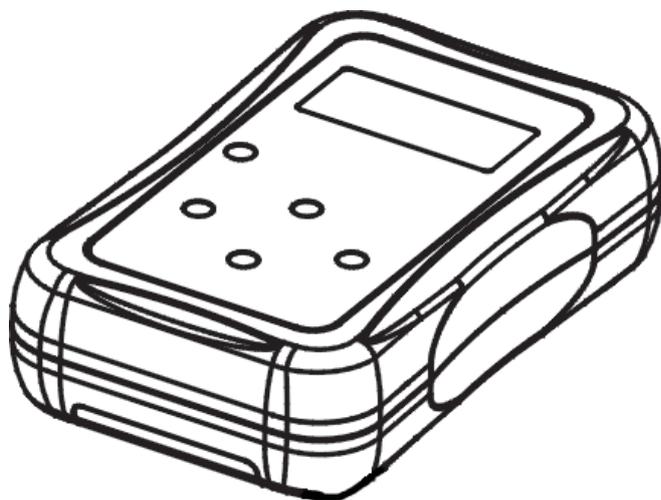


HALTO

LA MISE EN VALEUR DYNAMIQUE

e-Coder



Manuel Utilisateur

T ABLE DES MATIÈRES

1 PRODUIT	
1.1 INTRODUCTION.....	2
1.2 FONCTIONS DU PRODUIT.....	2
1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES.....	2
1.4 MISE EN GARDE DE SÉCURITE	3
2 INSTALLATION	
2.1 RÉGLAGE DES PARAMÈTRES	4
3 OPERATION	
3.1 BASIC	5
3.2 MENU	5
3.3 ADRESSE DMX	6
3.4 CONFIGURATION	6
3.5 CALIBRATION	6
3.6 DIMMER	7
3.7 EDITION DES COULEURS STATIQUES	7
3.8 SETTINGS	7
4 UTILISATION AVEC UN CONTRÔLEUR DMX	
DIFFERENTS MODES DMX	8

1 PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

Ce produit est conçu comme télécommande permettant de modifier les menus des projecteurs de la gamme HALTO appareil, veuillez à sélectionner le projecteur que vous aurez à gérer avec le e-Coder.

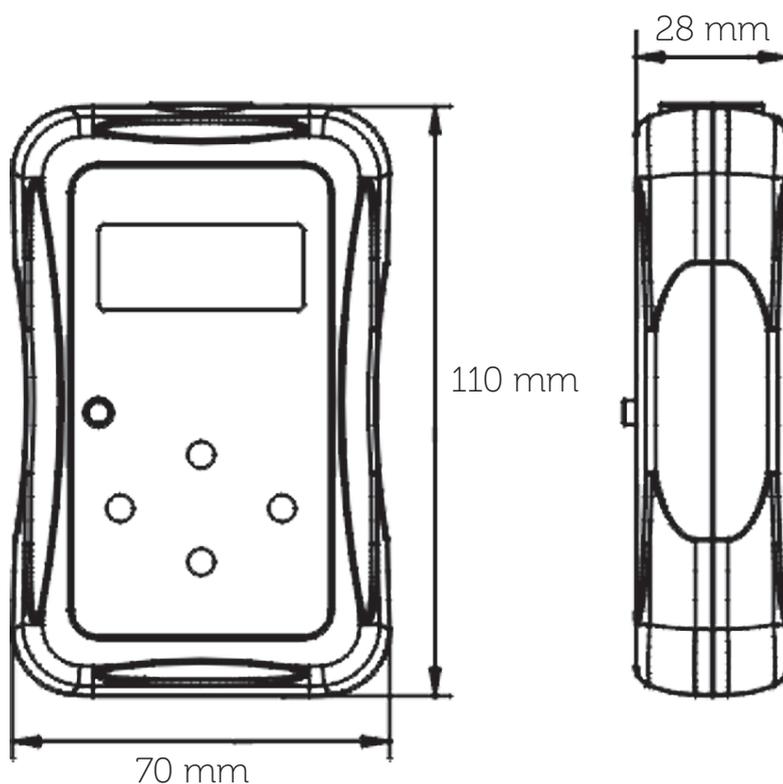
1.2 FONCTIONS DU PRODUIT

Paramétrage des projecteurs.

Adressage DMX

1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Batteries	2 X 1.5V DC
Dimensions	110 x 70 x 28mm
Poids	0.2Kg





Réglementation

Cet appareil est parfaitement conçu. Il répond aux dispositions réglementaires actuelles : CE, ROHS, R&TTE

Recyclage

Appareil soumis à la DEEE (Collecte sélective). Contribuez à la protection de l'environnement en éliminant les matériaux d'emballage de ce produit via les filières de recyclage appropriées. Recyclez ce produit via une filière DEEE (déchets d'équipements électroniques). Ce produit doit être repris par votre revendeur ou doit être déposé dans un centre de collecte spécifique (déchetterie).

Garantie applicable en France

Le fabricant a apporté le plus grand soin à la conception et à la fabrication de votre produit pour qu'il vous apporte entière satisfaction. Néanmoins, s'il apparaissait que votre produit était défectueux, vous bénéficiez d'une garantie commerciale de 24 mois à compter de la date d'achat. Pour mettre en œuvre cette garantie, l'utilisateur doit présenter le produit au distributeur, accompagné du ticket de caisse ou la facture d'achat accompagnée du numéro de série.

Cette garantie, applicable en France, couvre tous les défauts du produit qui ne permettent pas une utilisation normale du produit. Elle ne couvre pas les défauts liés à un mauvais entretien, une utilisation inappropriée, une usure prévisible ; ou si les recommandations du fabricant n'ont pas été respectées.

La garantie ne couvre pas l'usure normale des pièces liée à l'utilisation du produit, tel que Batterie, Lampe, Roues, pièces d'usures, etc...

Eu égard au défaut et à la pièce concernée, le garant décidera alors de procéder à la réparation ou au remplacement de ladite pièce.

Le garant est : **LEBLANC ILLUMINATIONS**, 6-8 rue Michael Faraday - 72027 Le Mans - FRANCE **02 43 61 40 87**

La durée de fourniture de pièces détachées est de deux ans.

La garantie commerciale prévue ci-dessus ne limite aucunement le droit de l'acheteur d'agir en garantie des vices cachés ou de non-conformité, tel que prévu aux codes civil et de la consommation Française.

Consignes de sécurité

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT ET CONSERVEZ CE MANUEL

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions comprises dans ce manuel.

Soyez prudent risques de chocs électriques !

Avant la mise en fonction, soyez certain que le produit n'ait pas subi de dommage durant le transport. Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil en parfaites conditions, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent document.

Notez que les dysfonctionnements liés à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, pour toute intervention contactez votre revendeur.



IMPORTANT :

Cet appareil doit être utilisé à une température ambiante entre -20° et 45°.

Fixer le projecteur d'une façon stable.

Ne pas faire cheminer le câble d'alimentation avec les autres câbles.

Manipuler le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.

Ne pas insérer d'objets dans les aérations.

Ne pas démonter ou modifier l'appareil. Risque d'électrocution !

Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.

Ne pas mettre En / Hors fonction de manière répétée.

Cet appareil doit être relié à la terre

N'utiliser cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses commandes et fonctions.

Éviter tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.

Laisser toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre sa convection.

Déconnecter l'appareil du secteur, lorsqu'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer.

Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.

Vérifier que le cordon d'alimentation ne soit ni pincé ni endommagé, (prises et câbles)

Si l'appareil est tombé ou à reçu un choc, déconnecter le immédiatement du secteur et contacter un technicien qualifié pour le vérifier.

Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne le mettez pas en fonction immédiatement, la condensation pourrait l'endommager en créant un CC (court-circuit).

Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, mettez-le hors fonction immédiatement. Emballer-le, (de préférence dans son emballage d'origine).

Ce produit doit être utilisé exclusivement par un adulte en bonne santé.

Il doit être installé hors de portée des enfants.

Ne jamais utiliser le produit sans surveillance.

Ne pas utiliser l'appareil dans des zones ATEX ou et à proximité de d'hydrocarbure ou de produit inflammable.

Cet appareil doit être utilisé conformément à ce manuel, pour éviter tous dysfonctionnement

Nettoyage

Penser à nettoyer régulièrement l'optique avec un chiffon micro-pore.

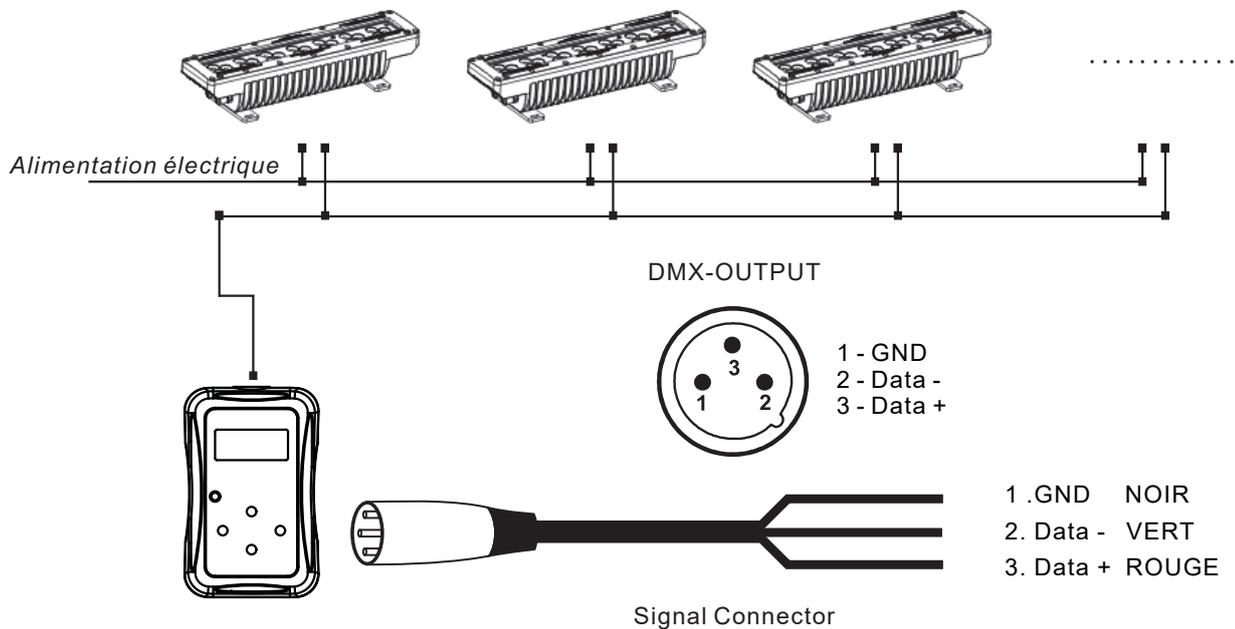
L'usage d'air comprimé permet de nettoyer le boîtier.

Le projecteur doit être sécurisé par une élingue de sécurité

2 INSTALLATION

2.1 RÉGLAGE DES PARAMÈTRES

Branchez le e-Coder à la série de projecteurs
Sélectionnez les fonctions correspondantes aux projecteurs à l'aide du DMXCoder en fonction des projecteurs que vous utilisez ...
Un maximum de 20 projecteurs peuvent être réglés par le codeur DMX simultanément.
Tous les appareils connectés dans la ligne seront paramétrés avec les mêmes informations.



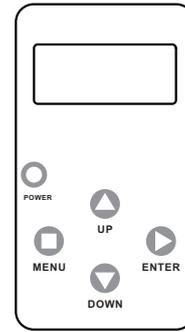
CODE COULEUR DU CÂBLAGE DES PROJECTEURS

MASSE	GND
NOIR	DATA - IN
BLANC	DATA + IN
VERT	DATA - OUT
ROUGE	DATA + OUT

3 OPERATION

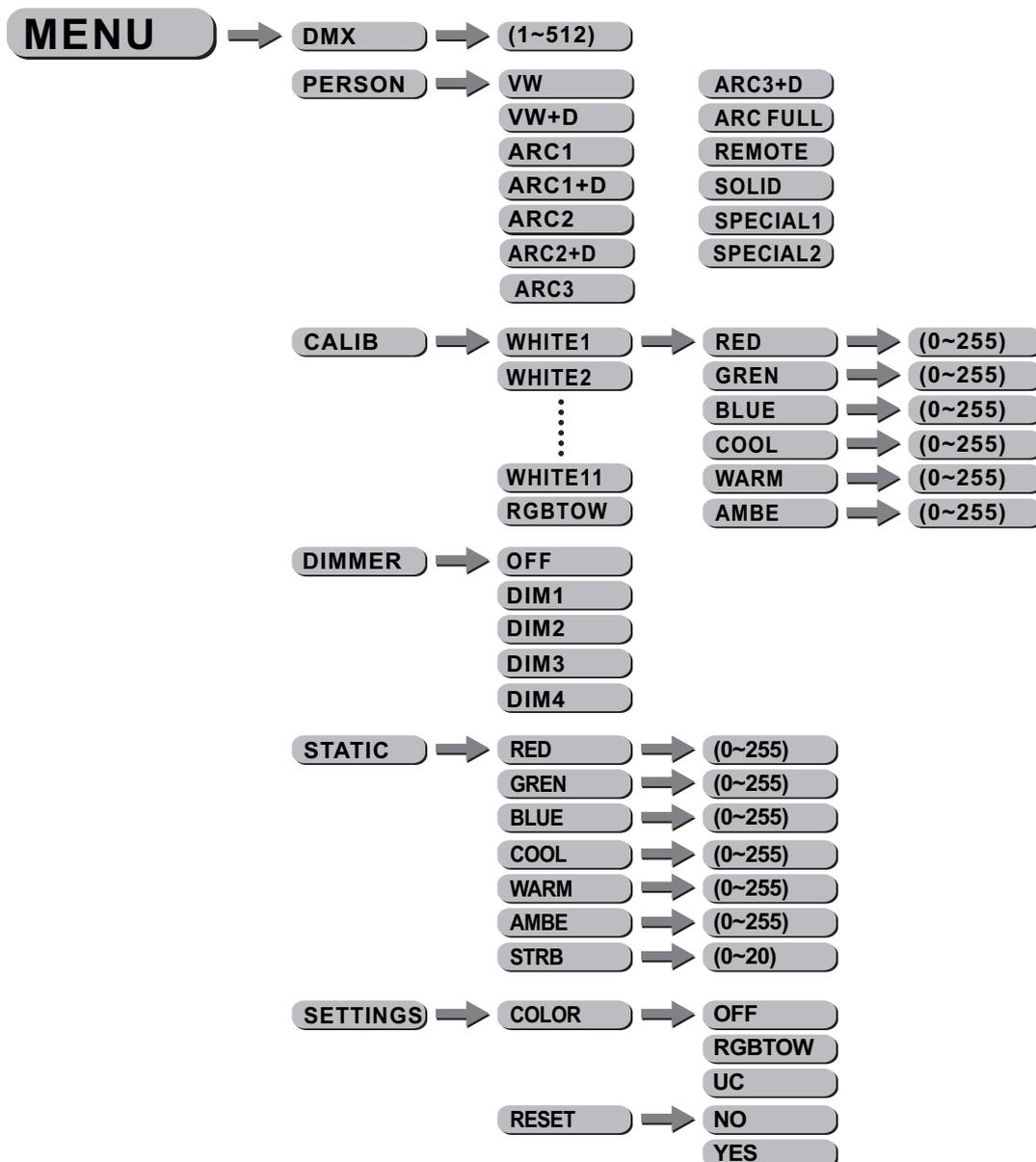
3.1 BASIC

- POWER** Power on
- MENU** Utilisé pour se déplacer dans le menu principal ou sortir du sous-menu actif
- ENTER** Maintenir appuyé ce bouton pour éteindre le e-Coder
- ENTER** Utilisé pour entrer dans le sous -menu sélectionné ou confirmer la modification de valeur.
- DOWN** Utilisé pour se déplacer dans le menu ou diminuer la valeur sélectionnée.
- UP** Utilisé pour se déplacer dans le menu ou augmenter la valeur sélectionnée.



Note: Le e-Coder s'éteint automatiquement après une période d'inactivité d'une minute.

3.2 MENU



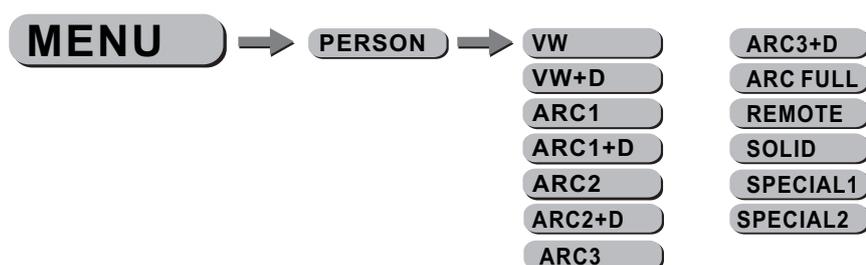
3.3 ADRESSE DMX



;**DMX**;

- Entrer dans le menu ;**DMX**; et ajuster l'adresse DMX.
Une fois l'adresse modifiée, appuyez sur ENTER, les projecteurs passent au vert pendant 10 secondes pour indiquer que l'information a été reçue. Si un problème se déclare, les projecteur passent au rouge ou restent éteint

3.4 CONFIGURATION

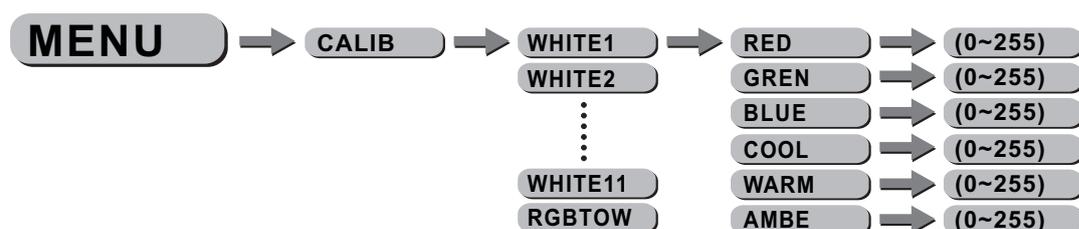


;**PERS**;

- Entrer dans le menu ;**PERSONALITY**; et sélectionner le mode DMX entre :
;**VW**;, ;**VW+D**;, ;**Arc1**;, ;**Arc1.d**;, ;**Ar2**;, ;**Arc2.d**;, ;**Arc3**;, ;**Arc3+d**;, ;**Arc full**;, ;**REMOTE**;, ;**solid**;, ;**special1**; ou ;**special2**; et valider avec le bouton ENTER.

ATTENTION : même si tous les modes s'affichent sur le menu du e-Coder, ce modes ne sont pas forcément valables pour le projecteur. Référez vous à la notice du projecteur concerné.

3.5 CALIBRATION

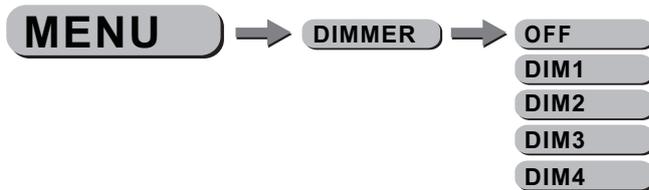


;**Calib**;

- Entrer dans le menu ;**8 Calib**; pour sélectionner les différentes températures de couleur des 11 presets pré-programmés : 3200°K, 3400°K, 4200°K, 4900°K, 5600°K, 5900°K, 6500°K, 7200°K, 8000°K, 8500°K, 10000°K plus RGBTOW qui peuvent être édités en utilisant les paramètres ;**Red**; (rouge), ;**Green**; (vert), ;**Blue**; (bleu) & ;**Cool**;, ;**Warm**; et ;**Ambe**;. Une fois les paramètres modifiés, sélectionner « Send » pour envoyer les valeurs vers le projecteur.

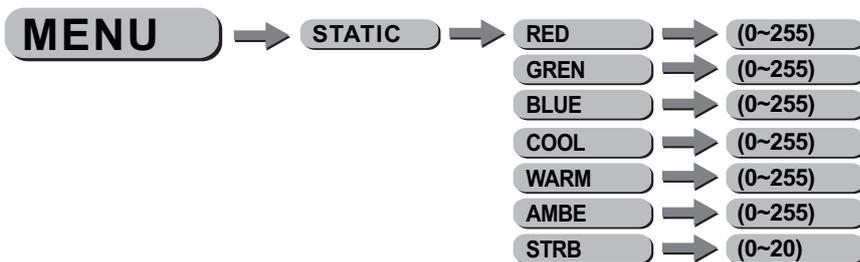
e-Coder est utilisable avec un grand nombre de produits différents, donc même si toutes les options s'affichent, elles ne sont pas forcément disponibles dans le projecteur (ex : Cool, Warm ou Ambe)

3.6 DIMMER



Dans le sous menu [DIM] vous pourrez modifier la courbe du dimmer. Lorsque [DIM] est sur le mode OFF le dimmer est linéaire, si vous voulez utiliser les modes non linéaires choisissez l'un des 4 modes disponibles. Par défaut, le projecteur est configuré en mode [DIM4]

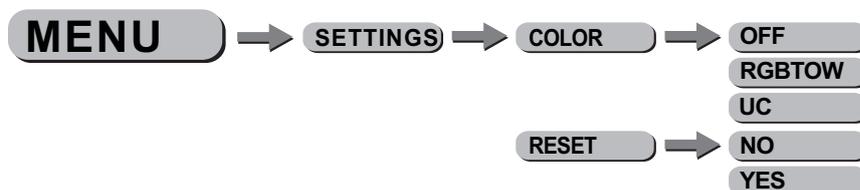
3.7 STATIC



- Sélectionnez le menu [STAT] et appuyez sur [ENTER]
- Combinez les valeurs [Red] (rouge), [Green] (vert) et [Blue] (bleu), [Cool], [Warm] et [Ambe] pour créer votre couleur en prenant soin de valider avec le bouton [ENTER] après chaque modification
- Définissez la valeur du [Strobe] de 0Hz à 20 Hz en prenant soin de valider avec le bouton [ENTER] après chaque modification

e-Coder est utilisable avec un grand nombre de produits différents, donc même si toutes les options s'affichent, elles ne sont pas forcément disponibles dans le projecteur (ex : Cool, Warm ou Ambe)

3.8 SETTINGS



- Lorsque le mode [COLOR] est validé sur OFF aucune correction colorimétrique n'est activée.
- Lorsque le mode [COLOR] est activé sur RGBW la correction colorimétrique que vous aurez créée dans le menu [CALIB].
- Lorsque le mode [COLOR] est validé sur UC le projecteur ajuste la sortie RVB pour simuler les projecteurs d'ancienne génération.
- [REST] vous permet de rappeler l'ensemble des paramètres usine –Veillez à appuyer sur [ENTER]

4 UTILISATION AVEC UN CONTRÔLEUR DMX

- Plusieurs projecteurs peuvent utiliser la même adresse DMX ou utiliser des adresses DMX indépendantes.

! Note: ce produit peut configurer 12 modes différents : !**VW**!, !**VW+D**!, !**Arc1**!, !**Arc1.d**!, !**Ar2**!, !**Arc2.d**!, !**Arc3**!, !**Arc3+d**!, !**Arc full**!, !**solid**!, !**special1**! ou !**special2**!.

ATTENTION : même si tous les modes s'affichent sur le menu du e-Coder, ce modes ne sont pas forcément valables pour le projecteur. Référez vous à la notice du projecteur concerné.

VW

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	BLANC CHAUD
2	0 ↔ 255	BLANC FROID/ AMBRE

VW+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	BLANC CHAUD
3	0 ↔ 255	BLANC FROID/ AMBRE

ARC1

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU

ARC1+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLUE

ARC2

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU
4	0 ↔ 255	BLANC

ARC2+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLEU
5	0 ↔ 255	BLANC

ARC3

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	ROUGE
2	0 ↔ 255	VERT
3	0 ↔ 255	BLEU
4	0 ↔ 255	WHIITE
5	0 ↔ 255	AMBRE

ARC3+D

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	ROUGE
3	0 ↔ 255	VERT
4	0 ↔ 255	BLEU
5	0 ↔ 255	BLANC
6	0 ↔ 255	AMBRE

ARC FULL

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

SOLID

CANAL	VALEUR	FONCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER

SPECIAL1

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

SPECIAL2

CANAL	VALEUR	FONCTION
VARIATION		REFEREZ VOUS AU MANUEL DU PROJECTEUR QUE VOUS DÉSIREZ PARAMÉTRER

HALTO

**6-8 RUE MICHAËL FARADAY
72027, LE MANS - FRANCE**

Tél : 02 43 61 40 87

